

RUBLÉ Louis

Recherche un stage de 6 mois en tant qu'Ingénieur en Robotique et Perception, disponible dans le monde entier à partir de mars 2025.

22 yo |  Paris, France |  louis.ruble@etu.utc.fr
 sioulruble |  Louis Ruble |  Site Portfolio



EDUCATION

Diplome d'Ingénieur en Génie Informatique

2022-2025



Université de Technologie de Compiègne, France (60) | Filière en Systèmes Intelligents

Semestre d'échange à Saragosse, Espagne | Master of Robotics, Graphics and Computer Vision

Cours pertinents : Vision par ordinateur, Robots Autonomes, Machine Learning, Algorithmes et Structures de Données, POO

DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle

2020-2022



IUT de Cachan, France (94) | Spécialisation en Informatique Temps Réel et Réseaux

Cours pertinents : Traitement du signal, Systèmes embarqués, Électronique, Automatique

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire Ingénieur en Interactions Humain-Robot



Enchanted Tools - Paris | Sep 2023 - Fév 2024

Acquisition de connaissances approfondies sur la **stack robotique**. Développement d'une plateforme utilisant des facial landmarks, ASR et Speech Source Localization en Python pour améliorer la **détection des locuteurs actifs**. Programmation et intégration de nouveaux **comportements naturels de personnages** dans le robot à l'aide de Godot et C++.

Assistant de Recherche en Traitement d'Images



Laboratoire Signaux & Systèmes - Gif sur Yvette | Mai 2022 - Août 2022

Importation d'un **algorithme de reconstruction d'image** de MATLAB vers Python pour améliorer les performances.

Implémentation des transformations par ondelettes, des fonctions de gradient et des opérations de convolution en Python.

PROJETS ACADÉMIQUES

Reconnaissance d'émotion et VR

Développement d'un algorithme **AR** pour simuler des casques VR sur des visages. Création d'un **dataset d'émotions** et implémentation d'un **modèle DL TensorFlow** pour utilisateurs VR.

Détection de Panneaux Routiers

Développement d'un système de **détection de panneaux routiers** avec MSER et **HOG-SVM**, atteignant 95% de précision en temps quasi réel.

COMPÉTENCES

Languages : Python, C/C++, Matlab, Lisp, SQL | **Frameworks / Outils** : Github, ROS, Gazebo, Linux, Qt, PostgreSQL

Librairies : Numpy, Sklearn, OpenCV, Tensorflow/Pytorch, Matplotlib, Pandas | **µProcesseurs** : RaspPi, Mbed, Arduino

CENTRES D'INTERET

Cinéma / Sci-fi / Robotique

Échecs : Pratique compétitive (~2150 Elo, top 15 FR U18)

Sports de combat : Boxe amateur et Sanda

LANGUES

Anglais : Pratique technique, B2

Allemand : Débutant

Espagnol : Débutant